



Regulamin konkursu na opracowanie projektu graficznego na legitymację Moje ASP

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady przeprowadzenia i uczestnictwa w konkursie na opracowanie projektu graficznego na legitymację **Moje ASP**, zwanego dalej "Konkursem".
2. Celem Konkursu jest zaprojektowanie oryginalnej grafiki na kartę benefitową Moje ASP.
3. Organizatorem Konkursu jest Akademia Sztuk Pięknych w Gdańsku, zwana dalej "Organizatorem".
4. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej ASP w Gdańsku.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs ma charakter zamknięty i jednoetapowy.
2. Konkurs skierowany jest do wszystkich studentów Akademii Sztuk Pięknych w Gdańsku.
3. Prace mogą być realizowane oraz zgłaszane indywidualnie lub zespołowo. W przypadku zwycięstwa zespołu autorskiego, przewidziana jest jedna nagroda dla całej grupy.
4. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie trzy projekty.

§ 3. Opis przedmiotu Konkursu

1. Projekt graficzny musi spełniać następujące kryteria:
 - Być oryginalnym, autorskim utworem graficznym o unikatowym i indywidualnym charakterze.
 - Być opracowanym z myślą o zastosowaniu w druku cyfrowym.
2. Wytyczne techniczne:
 - Format grafiki: **13,5 cm x 7,5 cm**.
 - Obszar zadruku: **4,5 cm x 9 cm**.
 - Format pliku: **PDF lub TIFF**.
 - Kolorystyka: **CMYK**.
 - Rozdzielczość: **300 dpi**.

§ 4. Terminy Konkursu

1. Ogłoszenie Konkursu: **05.03.2025**.
2. Termin nadsyłania prac: **do 10.03.2025 r. do godz. 12:00**.
3. Ocena prac przez jury: **12.03.2025**.
4. Ogłoszenie wyników: **14.03.2025**.

§ 5. Warunki zgłoszenia projektu do Konkursu

1. Pracę konkursową wraz z wizualizacją należy przesłać drogą elektroniczną na adres: biuropromocji@asp.gda.pl umieszczając w tytule **Konkurs Moje ASP**.
2. Każdy zgłoszony projekt powinien być opisany danymi autora (imię, nazwisko, numer albumu, wydział, rok studiów).
3. W przypadku prac zespołowych należy podać dane wszystkich członków zespołu. Każdy członek musi podpisać załączone oświadczenie.

§ 6. Kryteria oceny

1. Prace oceniane będą pod względem:
 - o estetyki i oryginalności,
 - o funkcjonalności projektu i jego możliwości w druku cyfrowym na zadanym formacie.
2. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

§ 7. Nagrody

1. Komisja konkursowa przyzna nagrodę główną w postaci zestawu gadżetów promocyjnych ASP w Gdańsku.
2. W przypadku wyróżnienia dodatkowych projektów Organizator może przyznać nagrody dodatkowe.
3. Nagrody zostaną przekazane po zawarciu umowy o przeniesienie praw autorskich na Organizatora.

§ 8. Prawa autorskie

1. Zwycięzca Konkursu zobowiązuje się do przeniesienia na Organizatora praw autorskich majątkowych do nagrodzonej pracy.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji projektu w porozumieniu z jego autorem.
3. Wszystkie zgłoszone prace podlegają licencji niewyłącznej dla Organizatora w celach promocyjnych.

§ 9. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy do Konkursu oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Organizator może wykluczyć uczestnika w przypadku naruszenia postanowień regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu, jeśli wpłynę mniej niż 5 projektów lub żaden nie spełni wymagań.

.....
(imię i nazwisko)

.....
(miejscowość i data)

.....
(wydział, rok studiów)

.....
(nr albumu)

.....
(nr telefonu kontaktowego)

.....
(adres poczty elektronicznej)

O Ś W I A D C Z E N I E

Oświadczam, że spełniam wszystkie warunki uczestnictwa w Konkursie organizowanym przez Akademię Sztuk Pięknych w Gdańsku na opracowanie projektu graficznego na Legitymację Moje ASP oraz akceptuję Regulamin Konkursu.

.....
(podpis uczestnika)